

IV. FOTBAL PE TEREN REDUS

IV.1. ÎNVĂȚĂMÂNT GIMNAZIAL - BĂIEȚI ȘI FETE (competițiile au finalitate națională)

REGULAMENT

DE ORGANIZARE ȘI DESFĂȘURARE A COMPETIȚIEI DE FOTBAL PE TEREN REDUS DIN CADRUL „ GIMNAZIADEI” - OLIMPIADA GIMNAZIILOR

”GIMNAZIADA” -Olimpiada Gimnaziilor (elevii născuți în anul 2001 și mai tineri) la fotbal pe teren redus este organizată de Ministerul Educației Naționale, Comitetul Olimpic și Sportiv Român, în colaborare cu Federația Română de Fotbal.

1. Participanți

Participă echipele unităților școlare din învățământul preuniversitar, forma de zi, înscriși în registrul matricol al unității școlare pe care o reprezintă la data de **15 octombrie 2016**.

Pentru înscrierea în competiție, unitățile de învățământ, prin conducătorii oficiali, sunt obligate să prezinte comisiei organizatoare toate documentele precizate în Regulamentul de organizare și desfășurare al Olimpiadei Gimnaziilor, anexă la Ordinul Ministrului Educației și Cercetării Științifice nr. 8468, din data de 24.02.2015.

2. Condiții de participare și calificare

Participarea în competiție la etapele superioare etapei pe unitatea de învățământ **este condiționată de:**

a) La „Olimpiada Gimnaziilor”, participă elevii și elevele, clasele V-VIII, din unitățile de învățământ preuniversitar, forma de zi înscriși în registrul matricol al unității școlare pe care o reprezintă, la data de 15 octombrie a anului școlar respectiv. În anul școlar 2016/2017, aceștia trebuie să fie născuți **în anul 2001 și mai mici**. Elevii din centrele de excelență și centrele olimpice, școlarizați temporar în unități de învățământ din localitățile în care funcționează acestea, **au drept de participare numai pentru unitățile de învățământ de unde provin și sunt înmatriculați.**

b) prezentarea C.I. sau după caz, a certificatului de naștere în original;

c) adeverința de participare, eliberată de unitatea de învățământ la care elevul este înscris în Registrul Matricol, conform Anexei 3 din prezentul Regulament (care conține și avizul medical favorabil);

d) formularul de înscriere, eliberat de unitatea de învățământ, conform Anexei 1 din prezentul Regulament.

e) copie a Certificatului de Identitate Sportivă al Asociației Sportive Școlare.

Pentru ediția 2016/2017, începând cu faza pe localitate, delegația unei unități școlare este formată dintr-un număr de 10 elevi, **din care maximum 5 elevi pot fi legitimați la A.J.F./A.M.F.B. sau minimum 5 elevi nelegitimați la A.J.F./A.M.F.B.**, însoțiți de un profesor delegat. **Total persoane: 11**

Echipele/elevii vor fi însoțite/însoțiți în competiție numai de către persoane angajate ale unității de învățământ participante, desemnate în calitate de conducători oficiali în formularul de înscriere înaintat de unitatea de învățământ.

Nerespectarea prevederilor de mai sus atrage după sine nerecunoașterea caracterului oficial al persoanei în cauză și excluderea echipei din competiție.

3. Sistemul de desfășurare

Înscrierea în competiție a unităților școlare se va face la Inspectoratele Școlare Județene.

Etapele pe clasă, școală și gimnaziu: 1 octombrie 2016 - 01 noiembrie 2016.

Etapa pe localitate - participă echipele reprezentative ale unităților școlare înscrise în competiție, numai în numele unității de învățământ unde sunt înmatriculați elevii componenți ai echipelor. Jocurile se vor desfășura în organizarea Inspectoratului Școlar Județean, în colaborare cu Comisia de Juniori și cu Comisia de Arbitri a Asociației Județene de Fotbal, în **perioada 01 februarie - 28 februarie 2017.**

Nerespectarea prevederilor de mai sus atrage după sine excluderea echipei din competiție, anularea rezultatelor și refacerea clasamentului.

Etapa pe județ - participă echipele câștigătoare ale etapei pe localitate. Jocurile se vor desfășura în organizarea Inspectoratului Școlar Județean, în colaborare cu Comisia de Juniori și cu Comisia de Arbitri a Asociației Județene de Fotbal, în **perioada 1 martie - 30 martie 2017;**

Participarea la fiecare etapă, datată în Calendarul Competițional Național, mai puțin etapa pe școală, se anunță în scris, prin fax sau prin E-mail, la comisia organizatoare, cu cel puțin 10 zile lucrătoare înainte de începerea competiției, de către oficialii echipelor calificate. În caz contrar, comisia organizatoare decide asupra dreptului de participare.

Prezentarea echipelor la etapa pe regiune și la etapa națională, după termenul prevăzut, dar înainte de începerea competiției, poate fi admisă pentru motive temeinice, dovedite prin documente justificative. În aceste cazuri, hotărârea privind participarea la competiție a celor în cauză se ia înaintea începerii desfășurării competiției, de către comisia organizatoare. Echipele sosite după începerea competiției nu mai au drept de participare în competiție.

Înscrierile participanților pentru etapa pe regiune și etapa națională se fac direct la comisia organizatoare a etapei, cu respectarea Calendarului Competițional Național.

La terminarea etapei pe județ/sector și a etapei pe regiune, organizatorii au obligația de a trimite la Direcția Generală Învățământ Preuniversitar, în termen de 10 zile lucrătoare, numele echipelor calificate pentru etapa următoare. Aceeași obligație o au și față de organizatorii etapei superioare.

Participarea echipelor la etapele pe regiune și etapa națională sunt validate numai în cazul în care acestea s-au prezentat până la sfârșitul zilei premergătoare începerii competiției. Pentru celelalte faze, validarea se face înaintea începerii competiției. Ordinea de intrare în competiție și desfășurarea acesteia vor fi stabilite prin regulamentele tehnice.

La toate etapele "Gimnaziadei"-Olimpiada Gimnaziilor, desfășurarea ședinței tehnice condiționează începerea și derularea competiției. Ora de desfășurare a ședinței tehnice se stabilește de comisia organizatoare și se comunică participanților cu cel puțin 7 zile lucrătoare înaintea începerii competiției, păstrându-se probele scrise care dovedesc anunțarea participanților.

La ședința tehnică participă, în mod obligatoriu, membrii comisiei organizatoare și delegații oficiali ai unităților de învățământ participante. Ședința tehnică se finalizează cu un proces-verbal semnat în mod obligatoriu de toți participanții: organizatorii și delegații oficiali ai unităților de învățământ participante.

Refuzul delegatului unei echipe de a semna procesul-verbal anulează dreptul de participare al echipei la competiție, acest lucru consemnându-se ca atare în procesul-verbal. Organizatorii au obligația de a consemna în procesul-verbal toate intervențiile lor, precum și ale delegaților oficiali (observații, aprecieri, etc.).

Alte situații ivite pe parcursul desfășurării Olimpiadei Gimnaziilor și apreciate ca fiind deosebite, aduse la cunoștința Direcției Generale Învățământ Preuniversitar, vor fi analizate și rezolvate de Comisia de lucru. Soluția dată este definitivă.

Începând cu etapa pe regiune, fiecare conducător de delegație sportivă este obligat să prezinte comisiei de organizare toate documentele de înscriere și participare la competiție prevăzute la Art. 2, într-un plic sigilat, cu ștampila inspectoratului școlar și semnătura inspectorului școlar general, la expeditor. Excepție fac actele de identitate care vor fi introduse în plic, în copie. În caz contrar, echipele/elevii nu sunt primite/ primiți în competiție.

O echipă nu se poate retrage de la un joc ca urmare a nemulțumirii față de arbitraj. În acest caz echipa este exclusă din competiție, se anulează rezultatele obținute și se vor reface clasamentele.

Echipele/elevii vor fi însoțite/însoțiți în competiție numai de către persoane angajate ale unității de învățământ participante, desemnate în calitate de conducători oficiali în formularul de înscriere înaintat de unitatea de învățământ.

Nerespectarea prevederilor de mai sus atrage după sine nerecunoașterea caracterului oficial al persoanei în cauză și excluderea echipei/elevului din competiție.

Pentru înscrierea în competiție, unitățile de învățământ, prin conducătorii oficiali, sunt obligate să prezinte comisiei organizatoare toate documentele precizate în prezentul Regulament.

Etapa pe regiune 01 - 28 aprilie 2017 - participă echipele câștigătoare ale fazei pe județ/sector (7 regiuni și sectoarele municipiului București).

Regiunea Nord-Est - 6 județe: Suceava, Botoșani, Iași, Neamț, Vaslui, Bacău

Organizator la fete Jud. Neamț; Organizator la băieți Jud. Bacău

Regiunea Sud-Est - 6 județe: Vrancea, Galați, Buzău, Brăila, Tulcea, Constanța

Organizator la fete Jud. Buzău; Organizator la băieți Jud. Tulcea

Regiunea Sudc- Muntenia - 7 județe: Argeș, Dâmbovița, Prahova, Ialomița, Călărași, Giurgiu, Teleorman

Organizator la fete Jud. Argeș; Organizator la băieți Jud. Călărași

Regiunea Sud-Vest - Oltenia - 5 județe: Gorj, Vâlcea, Olt, Dolj, Mehedinți

Organizator la fete Jud. Dolj; Organizator la băieți Jud. Olt

Regiunea Vest - 4 județe: Timiș, Arad, Hunedoara, Caraș-Severin

Organizator la fete jud. Arad; Organizator la băieți Jud. Caraș Severin

Regiunea Nord-Vest - 6 județe: Bihor, Satu Mare, Maramureș, Sălaj, Bistrița-Năsăud, Cluj

Organizator la fete Jud. Satu Mare; Organizator la băieți Jud. Satu Mare

Regiunea Centru - 6 județe: Mureș, Harghita, Covasna, Brașov, Sibiu, Alba

Organizator la fete Jud. Alba; Organizator la băieți Jud. Mureș

Regiunea Ilfov - 2 județe - 7 echipe: Ilfov - 1 echipă, București - cele 6 sectoare. **Organizator București**

Participă echipele câștigătoare ale etapei pe județ. Jocurile se vor desfășura în organizarea COSR, MECS, prin Inspectoratul Școlar Județean unde se organizează competiția, și FRF, prin Comisia Centrală de Copii și Juniori, Comisia Județeană de Juniori, Comisia Județeană a Arbitrilor și Comisia Centrală a Arbitrilor, în perioada 01 - 28 aprilie 2017.

Județul organizator este stabilit de FRF, COSR, împreună cu M.E.C.S.

PROGRAMUL TURNEELOR REGIONALE

Ziua 1 (după-amiaza): sosirea echipelor participante și desfășurarea ședinței tehnice, cu participarea obligatorie a profesorilor delegați ai celor 4/7 echipe. Se vor valida jucătorii participanți (prezentarea obligatorie a tuturor documentelor solicitate) și se va stabili prin tragere la sorți componența grupelor și ordinea jocurilor.

Cele 6 echipe participante din regiunile Nord-Vest, Nord-Est, Sud-Est și Centru vor fi repartizate, prin tragere la sorți, în două grupe a câte 3 echipe, cu excepția regiunii Sud-Vest-Oltenia, în care se vor constitui o grupă de 3 echipe și o grupă de două echipe.

Ziua a 2-a: 09:30-10:30 - 2A - 3A (stă 1A) și 10:30 - 11:30 - 2B - 3B (stă 1B)

Ziua a 3-a: 17:00-18:00 - 1A - 3A (stă 2A) și 18:00 - 19:00 - 1B - 3B (stă 2B)

Ziua a 4-a: 09:30-10:30 - 1A - 2A (stă 3A) și 10:30 - 11:30 - 1B - 2B (stă 3B)

Echipele clasate pe locurile 2 și 3 părăsesc competiția.

Ziua a 5-a: 10.00 - 11.00 - Finala între câștigătoarele celor două grupe.

Regiunea Vest, compusă din 4 echipe, va avea următorul program:

Ziua 1: sosirea (după-amiaza) celor 4 echipe participante și desfășurarea ședinței tehnice (ora 18.00), cu participarea obligatorie a profesorilor delegați ai echipelor.

Se vor valida jucătorii participanți (prezentarea obligatorie a tuturor documentelor solicitate) și se va stabili, prin tragere la sorți, ordinea jocurilor.

Ziua a 2-a: orele 09:00-10:00 - 1-4; orele 10:00-11:00 - 2-3; orele 16:00-17:00 - 4-3; orele 17:00-18:00 - 1-2;

Ziua a 3-a: aprilie 2016: orele 09:00-10:00 - 2-4; orele 10:00-11:00 - 3-1

Regiunea Sud - Muntenia, compusă din 7 echipe, va avea următorul program:

Ziua 1: sosirea (după-amiaza) a celor 7 echipe participante și desfășurarea ședinței tehnice (ora 18.00), cu participarea obligatorie a profesorilor delegați ai echipelor.

Se vor valida jucătorii participanți (prezentarea obligatorie a tuturor documentelor solicitate), stabilindu-se, totodată, prin tragere la sorți, componența grupelor (o grupă de 4 echipe și o grupă de 3 echipe) și ordinea jocurilor.

Ziua a 2-a: jocuri în cele două grupe (etapele 1 și 2) orele 09:00-10:00 - 1A - 4A; orele 10:00-11:00 - 1B - 4B; orele 11:00-12:00 - 2A - 3A; orele 12:00-13:00 - 2B - 3B; orele 15:00-16:00 - 4A - 3A; orele 16:00-17:00 - 4B - 3B; orele 17:00-18:00 - 1A - 2A; orele 18:00-19:00 - 1B - 2B.

Ziua a 3-a: jocuri în cele două grupe (etapa a 3-a) orele 09:00-10:00 - 2A - 4A; orele 10:00-11:00 - 2B - 4B. Orele 11:00-12:00 - 3A - 1A; orele 12:00-13:00 - 3B - 1B.

Grupa B va avea 3 echipe, urmând ca echipa care va fi programată să joace cu nr. 4 B va sta. Echipele clasate pe locurile 2, 3 și 4 părăsesc competiția.

Ziua a 4-a: finala 10:30 - 11:30 Locul 1 din grupa A vs locul 1 grupa B.

Etapa finală: Participă cele 8 echipe câștigătoare ale etapei pe regiune (fete și băieți). Jocurile se vor desfășura în organizarea COSR, MECS, prin Inspectoratul Școlar al Municipiului București, unde se desfășoară competiția, și FRF, prin Comisia Centrală pentru Copii și Juniori și Comisia Centrală a Arbitrilor, în perioada 17 - 21 iunie 2016.

Cele 8 echipe câștigătoare ale etapei pe regiune se vor prezenta în ziua de 16 iunie 2016, după-amiaza, la București. La ora 18:00 va avea loc ședința tehnică, cu participarea obligatorie a celor 8 profesori delegați. În cadrul acesteia se vor valida jucătorii participanți (prezentarea obligatorie a tuturor documentelor solicitate) și se va stabili, prin tragere la sorți, componența grupelor și ordinea jocurilor.

Programul etapei finale

Ziua 1: sosirea (după-amiaza) celor 8 echipe participante (fete și băieți) și desfășurarea ședinței tehnice (ora 18:00), cu participarea obligatorie a profesorilor delegați ai echipelor.

Se vor valida jucătorii participanți (prezentarea obligatorie a tuturor documentelor solicitate) și se vor stabili, prin tragere la sorți, componența grupelor și ordinea jocurilor.

Ziua a 2-a: jocuri în cele două grupe (etapele 1 și a 2-a) orele 09:00-10:00 - 1A - 4A; orele 10:00-11:00 - 1B - 4B; orele 11:00-12:00 - 2A - 3A; orele 12:00-13:00 - 2B - 3B; orele 15:00-16:00 - 4A - 3A; orele 16:00-17:00 - 4B - 3B; orele 17:00-18:00 - 1A - 2A; orele 18:00-19:00 - 1B - 2B.

Ziua a 3-a: jocuri în cele două grupe (etapa a 3-a) orele 09:00-10:00 - 2A - 4A; orele 10:00-11:00 - 2B - 4B. Orele 11:00-12:00 - 3A - 1A; orele 12:00-13:00 - 3B - 1B.

Echipele clasate pe locurile 3 și 4 părăsesc competiția.

Ziua a 4-a: locurile 3-4 și finala, 10:30-11:30: Locul 2 din grupa A vs locul 2 grupa B ; 11:30-12:30: Locul 1 din grupa A vs Locul 1 din grupa B ; 12:45: festivitatea de premiere.

NOTA: Programul este făcut pentru fete și pentru băieți. Jocurile preliminară se vor disputa pe două baze sportive diferite urmând ca locurile 3 - 4 și finala atât la fete, cât și la băieți să se dispute pe un singur teren. La fete orele de desfășurare vor fi diferite datorita timpului de joc mai redus.

NOTĂ: Se poate elimina ziua a 4-a, urmând ca jocurile să se dispute în după-amiaza zilei a 3-a, de la ora 16.00 - locurile 3-4 și, respectiv, ora 17.00 - locurile 1-2, și ora 18.15 - festivitatea de premiere.

REGULAMENTUL JOCULUI DE FOTBAL PE TEREN REDUS

Terenul de joc: Lungime - 40 m; Lățime - 20 m;

Jocurile se pot organiza în aer liber sau în sală.

Dimensiunea porților: Distanța între stâlpi - 3 m; Înălțimea porților - 2 m. **Atenție la modul în care sunt fixate porțile!**

Mingea de joc: jocurile se vor disputa cu minge nr. 5.

Lovitura de pedeapsă se execută dintr-un punct aflat la 7 m de la mijlocul porții și la distanță egală de stâlpul porții.

Lovitura de la colț se execută dintr-un punct marcat printr-un sfert de cerc în fiecare colț al suprafeței de joc.

Durata jocului

- Jocurile se desfășoară pe durata a două reprize a câte 20 de minute fără prelungiri (timp efectiv după ceas) la baieti;

- Jocurile se desfășoară pe durata a două reprize a câte 15 minute fără prelungiri (timp efectiv după ceas) la fete;

- Durata fiecărei reprize se va prelungi numai pentru executarea unei lovituri de pedeapsă;

- Pauza dintre reprize va fi de 10 minute.

Număr de jucători:

- Lotul este format din maximum 10 elevi, **din care maximum 5 elevi pot fi legitimați la A.J.F./A.M.F.B/F.R.F., iar minimum 5 elevi trebuie să fie obligatoriu nelegitimați la A.J.F./A.M.F.B./F.R.F.;**

NOTĂ: Se consideră jucător nelegitimat jucătorul care nu are viză A.J.F./A.M.F.B/F.R.F., pe carnetul de legitimare în anul 2015, 2016 și 2017 sau este legitimat la o altă disciplină sportivă (handbal, baschet, atletism, etc).

- Fiecare echipă va fi formată din 5 jucători de câmp și un portar = **6 jucători;**

- Pe raportul de arbitraj pot fi trecuți ca jucători de rezervă maxim 4 jucători;

- Un joc nu mai poate continua dacă una dintre echipe are 3 jucători eliminați.

Înlocuiri de jucători:

- Se pot efectua când mingea este în joc sau în afara jocului;

- Un jucător care a fost înlocuit se poate întoarce pe teren ca înlocuitor pentru alt jucător;

- Numărul înlocuirilor într-un joc este nelimitat;

- Jucătorul care intră pe teren nu poate face acest lucru până când jucătorul care părăsește suprafața de joc nu a trecut complet de linia de margine a terenului.

Oricare dintre jucătorii de rezervă poate înlocui portarul, avându-se în vedere următoarele condiții:

a) **arbitrul trebuie informat înainte de efectuarea înlocuirii;**

b) **înlocuirea poate fi efectuată numai când jocul este întrerupt;**

c) **jucătorul de rezervă, care a înlocuit portarul, trebuie să poarte un tricou care să-l deosebească de toți ceilalți jucători.**

Dacă în timpul efectuării unei înlocuiri, jucătorul de rezervă intră pe teren înainte ca jucătorul înlocuit să părăsească complet terenul:

a) Jocul este oprit;

b) Se cere jucătorului care este înlocuit să părăsească terenul;

c) Jocul se reia printr-o lovitură liberă indirectă, executată de echipa adversă din locul unde s-a aflat mingea în momentul întreruperii jocului. Dacă mingea se află în interiorul suprafeței de pedeapsă, lovitura liberă indirectă se execută de pe linia suprafeței de pedeapsă, din locul cel mai apropiat unde s-a aflat mingea în momentul întreruperii.

Echipamentul jucătorilor

- un tricou cu mânecă scurtă sau lungă - numerotat;

- veste de departajare cu număr - vor fi purtate **obligatoriu de fiecare echipă la etapa finală.**

ATENȚIE: la etapa finală COSR asigură câte un set complet de echipament sportiv pentru toate echipele calificate la toate disciplinele sportive.

- șort;
- jambiere 3/4;
- încălțăminte adecvată suprafeței de joc;
- apărători - obligatoriu pentru toți jucătorii;

Pentru orice abatere de la aceste reguli, jucătorul este trimis de arbitru în afara suprafeței de joc, pentru a-și pune în ordine echipamentul. Jucătorul poate reintra pe teren numai când jocul este oprit și arbitrul verifică dacă echipamentul este în ordine.

Arbitrul

Fiecare joc este condus de câte doi arbitri, care au autoritate deplină în aplicarea Legilor Jocului (conform actualului regulament). Deciziile arbitrilor cu privire la faptele legate de joc sunt definitive.

Fluierul de începere

- Fiecare echipă se găsește în jumătatea proprie de teren;
- Oponenții echipei care încep jocul trebuie să se afle în terenul propriu la o distanță de cel puțin 3 metri de minge, până când aceasta este în joc;
- Un gol nu poate fi marcat direct dintr-o lovitură de începere.

Mingea de arbitru

Este modul de a relua jocul după o oprire temporară, cu condiția ca, înainte de întreruperea jocului, mingea să fi fost în joc și să nu fi depășit în întregime linia de margine sau linia porții.

Mingea în afara jocului

Mingea nu se joacă atunci când:

- A traversat în totalitate linia de poartă sau linia de margine, pe sol sau în aer;
- Jocul a fost întrerupt de arbitru.

Mingea ieșită în aut de poartă va fi repusă de portar cu mâna. Mingea este în joc atunci când a depășit semicercul de 6 m (suprafața de pedeapsă). Dacă mingea este jucată de un coechipier sau de un adversar înainte ca ea să depășească semicercul de 6m, se va repeta repunerea mingii în joc.

Mingea se repune în joc cu mâna, indiferent de procedeu, atunci când este prinsă de portar.

Nu se poate marca un gol direct dintr-o degajare de la poartă.

Mingea în joc

Mingea este în joc în toate celelalte situații, inclusiv când ricoșează din babarele porții sau din arbitru.

Aruncarea de la margine - Se execută conform Legilor Jocului.

Aruncarea de la margine este un mod de reluare a jocului. Dintr-o aruncare de la margine nu se poate înscrie un gol direct.

Aruncarea de la margine se va acorda atunci când mingea a depășit în întregime linia de margine, fie pe pământ, fie în aer. Repunerea mingii în joc se va face cu mâna, de pe locul în care mingea a depășit în întregime linia de margine.

În momentul aruncării de la margine, executantul trebuie:

- Să fie cu fața la terenul de joc;
- Să aibă o parte a fiecărui picior pe linia de margine sau în exteriorul acestei linii;
- Să țină mingea cu ambele mâini;
- Să arunce mingea din spate și pe deasupra capului;
- Executantul nu trebuie să joace din nou mingea înainte ca aceasta să fi fost atinsă de un alt jucător.

Dacă, după ce mingea este în joc, executantul o atinge a doua oară, înainte ca aceasta să fi fost atinsă de un alt jucător, se va acorda o lovitură liberă indirectă echipei adverse, care se va executa de pe locul unde s-a comis greșeala.

Dacă, după ce mingea este în joc, portarul o atinge a doua oară (altfel decât cu mâinile) înainte ca aceasta să fi fost atinsă de un alt jucător, se va acorda lovitură liberă indirectă echipei adverse, care se va executa de pe locul în care s-a comis greșeala.

Mingea va fi în joc imediat după ce a intrat pe terenul de joc.

Pentru orice abatere de la prevederile de mai sus, aruncarea de la margine se va repeta de un jucător al echipei adverse.

Lovitura de la colț

Se va acorda când mingea a fost atinsă ultima dată de un jucător al echipei în apărare și a depășit linia porții fie pe pământ, fie în aer.

Lovitura se execută de la colțul terenului de joc cel mai apropiat de locul pe unde mingea a ieșit de pe teren.

Jucătorii echipei adverse trebuie să se afle la o distanță de 4-5 m de minge până când aceasta intră în joc.

Mingea va fi în joc imediat ce a fost lovită și s-a deplasat.

Offside - La fotbalul pe teren redus nu există offside.

Faulturi și comportament incorect - acestea sunt pedepsite după cum urmează:

Lovitura liberă directă se acordă în următoarele situații:

- Lovește sau încearcă să lovească un adversar;
- Împinge un adversar;
- Împiedică sau încearcă să împiedice un adversar;

Dacă mingea intră direct în poarta echipei adverse, se va acorda gol.

Lovitura de pedeapsă

Se acordă dacă un jucător a comis una dintre greșelile enumerate mai sus în interiorul propriei suprafețe de pedeapsă, indiferent de locul în care se află mingea, cu condiția ca aceasta să fie în joc.

Lovitura liberă indirectă se acordă în următoarele situații:

- Portarul face una dintre următoarele greșeli:

- a) atinge sau controlează mingea cu mâinile după ce i-a fost pasată în mod deliberat de un coechipier;
- b) atinge sau controlează mingea cu mâinile după ce a primit-o direct de la un coechipier printr-o lovitură de repunere de la margine.

- În opinia arbitrului, un jucător:

- a) joacă într-o manieră periculoasă;
- b) împiedică deliberat înaintarea unui adversar când mingea nu este jucată.

Lovitura liberă indirectă se execută din locul unde a fost comisă greșeala. Excepție se face în situația în care greșeala a fost comisă în interiorul suprafeței de pedeapsă, caz în care lovitura se execută de pe linia ce marchează suprafața de pedeapsă, din locul cel mai apropiat de unde s-a comis greșeala.

Golul se acordă numai dacă mingea intră în poartă după ce a fost atinsă de un alt jucător.

Sanctiuni disciplinare

- Suspendările temporare și eliminarea unui jucător sunt sancțiuni folosite în fotbalul pe teren redus;
- Acordarea a două avertismente (cartonașe galbene) în același meci implică eliminarea temporară pe o durată de două minute;
- Acordarea cartonașului roșu determină eliminarea temporară pe o durată de 5 minute;
- Jucătorul eliminat temporar va rămâne într-o zonă lângă masa oficialilor;
- Jucătorul va fi informat de arbitru sau de oficialul meciului când expiră timpul de eliminare;
- Jucătorul eliminat definitiv va fi suspendat în funcție de gravitatea faptei (al doilea cartonaș roșu, injurii la adresa arbitrului sau a oficialilor, alte fapte reprobabile). Sancțiunea minimă va fi suspendarea pe o etapă. Acesta nu va avea drept de joc în următorul joc oficial.

Punctaj

Se vor acorda 3 puncte pentru joc câștigat, 1 punct pentru joc egal, zero puncte pentru joc pierdut.

Departajarea echipelor

Dacă, după disputarea jocurilor, două sau mai multe echipe se află la egalitate de puncte, se vor aplica în ordine, prin eliminare, **fără a se mai reveni asupra lor**, următoarele criterii de departajare:

- a) Cel mai mare număr de puncte în întâlnirile directe;
- b) Diferența de goluri în întâlnirile directe;
- c) Cel mai mare număr de goluri marcate în jocurile cu echipele aflate la egalitate de puncte;
- d) Golaverajul mai bun în meciurile cu echipele aflate la egalitate de puncte;
- e) Golaverajul general mai bun în partidele cu toate echipele din grupă;
- f) Echipa cu vârsta celor 12 jucători mai mică față de celelalte echipe cu care se află la egalitate de puncte.

La jocurile eliminatorii (finala etapei pe județ sau pe regiune, jocul pentru locurile 3-4 și finala), dacă, la expirarea timpului regulamentar de joc, echipele se află la egalitate, se vor executa lovituri de departajare de la 7 m. Prima serie de 3 lovituri de departajare va fi executată de trei jucători desemnați de antrenor/profesor dintre cei aflați pe teren la terminarea timpului de joc.

Dacă, după efectuarea primei serii de departajare, egalitatea persistă, se vor executa alternativ câte o lovitură de fiecare echipă, de jucătorii care nu au participat la executarea niciuneia din primele 3 lovituri de departajare, până în momentul în care una dintre echipe nu marchează. Ordinea de executare a loviturilor de departajare se stabilește prin tragere la sorți.

Pot executa lovituri de departajare toți jucătorii trecuți pe raportul de arbitraj, cu excepția jucătorilor care au fost eliminați definitiv pe parcursul jocului.

Orice jucător de câmp poate lua locul portarului la executarea loviturilor de departajare, singura condiție fiind aceea că el trebuie să-și schimbe tricoul.

Contestații

Echipele au dreptul de a introduce contestații, astfel:

- a) **Înainte de începerea jocului** - dacă se contestă dreptul de joc al unuia sau mai multor jucători din echipa adversă, înscrisi în raportul de arbitraj, arătându-se motivele în mod concret;
- b) **În timpul pauzei sau după terminarea jocului, înainte de restituirea documentelor (Cărțile de Identitate) de arbitru** - dacă se contestă identitatea unuia sau mai multor jucători înscrisi în raportul de arbitraj;
- c) **În termen de 5 zile lucrătoare de la sfârșitul fiecărei faze.**

Contestațiile se rezolvă de Comisia organizatoare a fazei unde au fost introduse.

Cheltuieli (f + b)

Federația Română de Fotbal:

- Va asigura arbitrajul competiției prin Comisiile de Arbitri ale AJF și prin Comisia Centrală a Arbitrilor;
- Va dota cu veste de departajare numerotate toate echipele calificate la etapa finală;
- Va beneficia de dreptul de a afișa materiale publicitare (bannere promoționale, afișe și alte materiale promoționale), pe terenurile și în sălile unde se desfășoară jocurile (unități școlare, baze sportive, etc.)

Va acorda premii la etapa finală:

Se va atribui titlul de **Campion Național al Olimpiadei Gimnaziilor la fotbal** echipei câștigătoare a etapei naționale. Cu această ocazie li se vor înmâna componentilor delegației și tricourile de campion;

Cupe pentru echipele clasate pe locurile I-IV;

Diplome pentru echipele clasate pe locurile I-VIII;

Mingi pentru toate echipele calificate la etapa finală;

Trofeul pentru „*Cel mai bun jucător*”;

Trofeul pentru „*Cel mai bun portar*”;

Trofeul pentru „*Golgeterul etapei finale*”

Alte premii / Federația Română de Fotbal își rezervă dreptul de a face completări la prezentul regulament prin anexe ulterioare.

Nota: Anexele fac parte integrantă din prezentul regulament.

V. HANDBAL

V.1. ÎNVĂȚĂMÂNT GIMNAZIAL - FETE ȘI BĂIEȚI (competițiile au finalitate națională)

REGULAMENT

DE ORGANIZARE ȘI DESFĂȘURARE A COMPETIȚIEI DE HANDBAL DIN CADRUL ”GIMNAZIADEI” - OLIMPIADA GIMNAZIILOR

1. Participanți:

- vor participa elevi născuți în anul 2001 și mai mici;
- echipele participante vor fi și la masculin și la feminin;
- numărul elevilor înscriși în raportul de joc va fi de 12;
- profesor/antrenor: 1 persoană/echipă;

2. Dreptul de joc - Condiții de participare:

Conform Regulamentului de Organizare și Desfășurare a Competiției Sportive Școlare Gimnaziada- „Olimpiada Gimnaziilor”.

3. Sistemul de desfășurare :

a) Înscrierea echipelor se va face conform Regulamentului de Organizare și Desfășurare a Competiției Sportive Școlare” Gimnaziada”.

b) etapa pe localitate:

În funcție de numărul de echipe înscrise va fi organizată o grupă sau două cu propunerea de a se juca tur-retur, fiecare cu fiecare.

În situația în care vor fi organizate două grupe se va organiza un Turneu Final (jocuri semifinale și finale pentru desemnarea câștigătoarei), care va participa la Etapa pe Județ.

c) etapa pe județ :

În funcție de numărul de echipe înscrise va fi organizată o grupă sau două cu propunerea de a se juca tur-retur, fiecare cu fiecare.

În situația în care vor fi organizate două grupe se va organiza un Turneu Final (jocuri semifinale și finale pentru desemnarea câștigătoarei), care va participa la Etapa pe regiune.

d) etapa regională :

Se vor respecta regiunile de dezvoltare economică ;

Vor fi organizate 8 grupe (conform Calendarului Competițional M.E.C.S.), la care vor participa câștigătoarele Etapelor Județene/Mun. București.

Se va juca fiecare cu fiecare, câștigătoarea urmând să participe la Etapa finală.

e) etapa finală :

- la etapa finală se vor califica 8 echipe (câștigătoarea fiecărei regiuni).