



Nr. 795 din 31.01.2017

Avizat,  
Inspector Școlar General,  
Prof. Kiss Imre



***Precizări cu privire la organizarea și desfășurarea Olimpiadei de Informatică  
Etapa zonală – 3 februarie 2017***

**Desfășurarea Olimpiadei de Informatică**

Concursul va începe la **ora 10:15** și durează **3 ore**.

Elevii vor fi prezenți în laboratoarele din centrele de concurs la **ora 10:00**.

La **ora 9:00** vicepreședintele din fiecare zonă va prelua subiectele de pe poșta electronică și va asigura multiplicarea acestora, astfel încât la ora 10:15 fiecare concurent va primi subiectele în formă listată și foi pentru ciorne.

**Salvarea soluțiilor**

Fiecare elev va avea asociat un ID, format din 8 caractere.

ID-ul concurenților va avea formatul :

inițiala zonei\_clasa\_nrOrdine (inițiala zonei -2 caractere, clasa-2 caractere, nrOrdine- 2 caractere).

Cele două caractere pentru inițiala zonei vor fi:

- ZS (zona Sf.Gheorghe)
- ZT (zona Tg.Secuiesc)
- ZB (zona Baraolt)
- ZI (zona Întorsura Buzăului)
- ZC (zona Covasna)

Pentru clasa în care se află elevul cele două caractere vor fi:

- 09 pentru clasa a IX-a
- 10 pentru clasa a X-a
- 11 pentru clasa a XI-a
- 12 pentru clasa a XII-a

De exemplu, al treilea elev din lista elevilor de clasa a IX-a din zona Întorsura Buzăului va avea ID-ul ZI\_09\_03.

Fiecare concurent va salva sursele proprii într-un director având drept nume ID-ul său.

În acest director se va găsi câte o singură sursă pentru fiecare problemă rezolvată, denumită conform exemplului de mai jos:



Concurentul cu ID-ul ZI\_09\_03 va salva sursa problemei 2 cu numele ZI\_09\_032.c sau ZI\_09\_032.cpp sau ZI\_09\_032.pas (în funcție de limbajul de programare utilizat).

Extensiile permise pentru fișierele sursă ale concurenților sunt: .c, .cpp și .pas.

La sfârșitul probei de concurs, membrii comisiei de organizare vor salva sursele elevilor, în prezența acestora, pe suport extern, în vederea evaluării.

După preluarea surselor:

- Nu se vor opera modificări în sursele elevilor.
- Nu se vor redenumi fișierele/directoarele (nume și/sau extensie) care cuprind soluțiile elevilor

Vicepreședintele comisiei va prelua sursele elevilor salvate pe suport extern, în vederea trimiterii pentru evaluare și va crea un director separat pentru fiecare clasă.

În directorul fiecărei clase vor exista cel mult două surse pentru fiecare concurent de la clasa respectivă.

Directoarele corespunzătoare claselor, denumite cu inițiala zonei și clasa respectivă (ex. ZI\_10 pentru Întorsura Buzăului, clasa a 10-a), vor fi trimise la membrii comisiei de evaluare (corespunzător fiecărei clase), conform tabelului de mai jos, în ziua probei de concurs, până la ora 14:00

Clasa	Numele și prenumele	Clasa_Problema	Adresa de e-mail
9	Kubanda Miklós	9_Pb.1	mikikubanda@gmail.com
	Budai István	9_Pb.2	istvan_budai@yahoo.com
10	Budai Edit	10_Pb.1	edit_budai@yahoo.com
	Gábor Béla	10_Pb.2	g_belayy@yahoo.com
11-12	Gáll Annamária	11-12_Pb.1	gallaniko@freemail.hu
	Iakab Tibor	11-12_Pb.2	jakab.tibor@gmail.com

De asemenea, vicepreședintele comisiei va completa un tabel cu evidența concurenților pentru toți elevii înscriși la OZI, în ordinea crescătoare a clasei.

Tabelul va fi un fișier EXCEL, denumit OZI\_numezonă, conținând următoarele informații:

ID	Nume	Prenume	Școala	Dimensiunea sursei 1 în bytes	Dimensiunea sursei 2 în bytes
----	------	---------	--------	-------------------------------	-------------------------------

Tabelul cu evidența concurenților va fi trimis Președintelui comisiei de evaluare la adresa [vass\\_csilla@yahoo.com](mailto:vass_csilla@yahoo.com), până la ora 15:30.

Aceste tabele excel se vor printa, se vor semna de membrii comisiei de evaluare și se vor depune în dosarul comisiei.



## Evaluarea

Soluțiile elevilor vor fi evaluate utilizând sisteme de evaluare automată.

Fiecărui concurent se acordă **din oficiu 20 puncte**

Pentru fiecare problemă din cadrul probei de concurs, se acordă un punctaj cuprins între 0 și 100.

Punctajul final al fiecărui concurent se obține prin cumularea punctajelor acordate fiecărei probleme din proba de concurs la care se adaugă punctajul din oficiu (**punctajul maxim este de 220 puncte**).

## Afișarea rezultatelor

După finalizarea evaluării pentru fiecare clasă, secretarul comisiei de evaluare va consemna rezultatele elevilor într-un tabel Excel conținând punctajele obținute pentru fiecare problemă, respectiv punctajul total.

Acest tabel cu rezultatele obținute, împreună cu subiectele date respectiv datele de intrare și datele de ieșire utilizate de comisia de evaluare se vor posta pe site-ul ISJ Covasna de către președintele comisiei.

Astfel, concurenții își vor putea testa soluțiile proprii, având la dispoziție datele de intrare și datele de ieșire utilizate de către comisie în etapa de evaluare. Comisia va afișa o descriere a soluțiilor problemelor ce au constituit proba de concurs.

## Contestațiile

Dacă în urma testării soluțiilor proprii pe datele de test furnizate de comisie, un concurent constată că apar diferențe față de comportamentul specificat în borderoul individual de evaluare, acesta poate depune contestație scrisă.

Termenul de depunere a contestațiilor este de luni, 13 februarie, ora 14:00.

În contestație concurentul va preciza ID-ul propriu, problema pentru care contestă evaluarea și motivele pentru care o contestă.

Subcomisia numită de președintele executiv al Comisiei județene a Olimpiadei de Informatică, pentru rezolvarea contestațiilor, va reevalua toate soluțiile concurenților care au depus contestații.

Punctajul final este cel obținut după reevaluare, cu excepția cazului în care punctajul obținut de un concurent în urma reevaluării diferă de punctajul inițial, datorită faptului că programul concurentului utilizează generări de numere aleatoare.

## Calificarea la etapa județeană

Punctajul total minim care permite calificarea concurentului la etapa județeană este de **30 puncte**.

## Dispoziții finale

Componența lotului la etapa județeană va fi comunicată pe site-ul ISJ Covasna, până la data de **15 februarie 2017, ora 12:00**.

Inspector școlar pentru matematică  
prof. Vass Csilla